Programa preventivo de matemáticas

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

Basado en piezas de LEGO

DIRIGIDO A:

Alumnado de primero y segundo de E.Primaria.

OBJETIVO:

Promoción y desarrollo de la competencia matemática a través de la robótica.

PARTICIPANTES EN EL PROYECTO NACIONAL DE ROBÓTICA

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

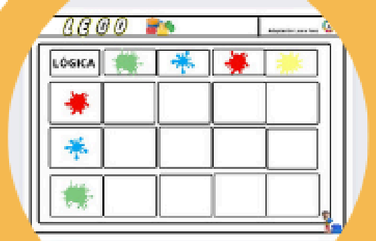
RO-BOTICA

Hispa Rob Plataforma Tecnológica Española de Robótica

¡MANOS A LA OBRA!

education

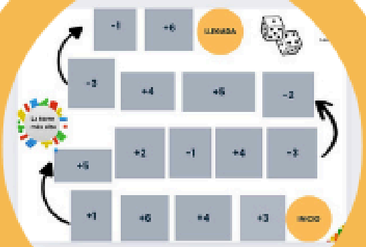
Estación 1



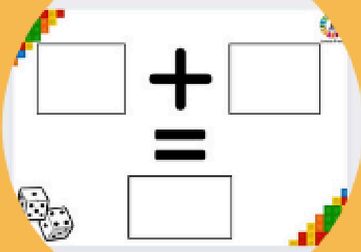
Estación 5

Estación2

CEIP Virgen de Gracia ALTURA



Estación 4



Estación 3

Material adaptado de Canva

¡NUESTRO KIT!

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

JUNTOS/AS APRENDEMOS A

Tomar decisiones

CEIP Virgen de Gracia
ALTURA

Respetar turnos

JUNTOS/AS APRENDEMOS A

Trabajar en equipo

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

Aplicar lo aprendido

¡NOS VAMOS DE FERIA!

Atracción1

Atracción5

Atracción2

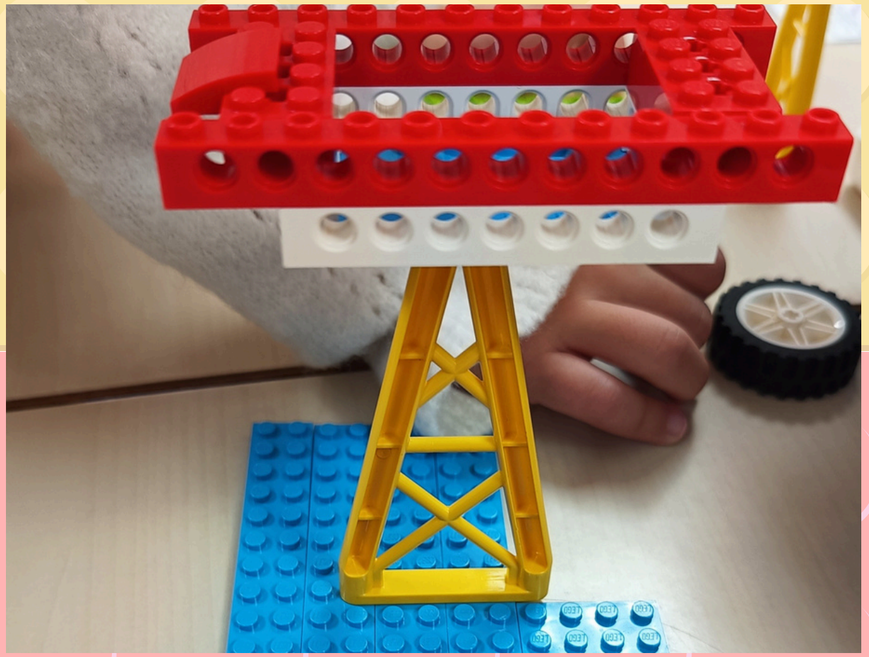
CEIP Virgen de Gracia ALTURA

Atracción4

Atracción 3

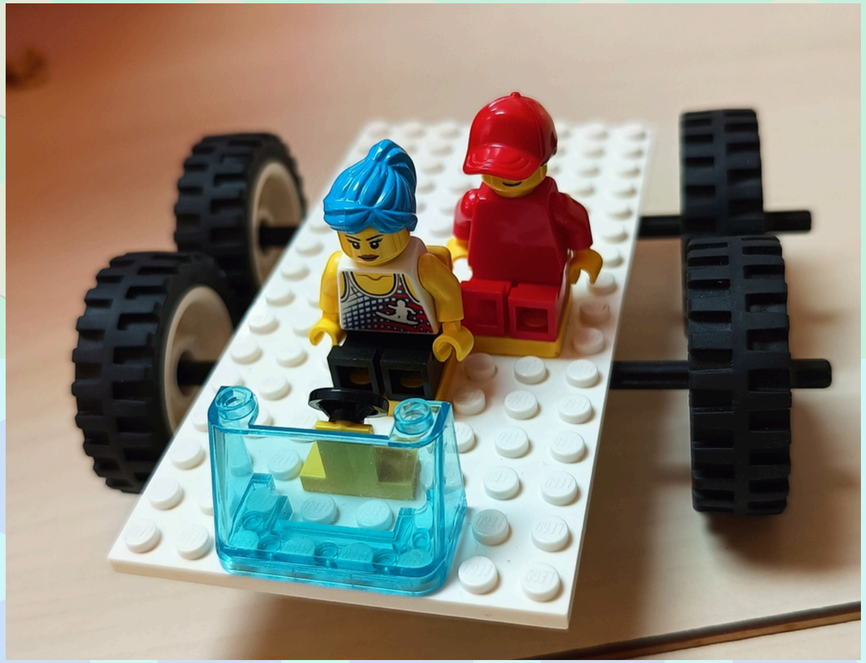
¡CREATIVIDAD AL PODER!

Producto final: Exposición de la feria



Atracción XL

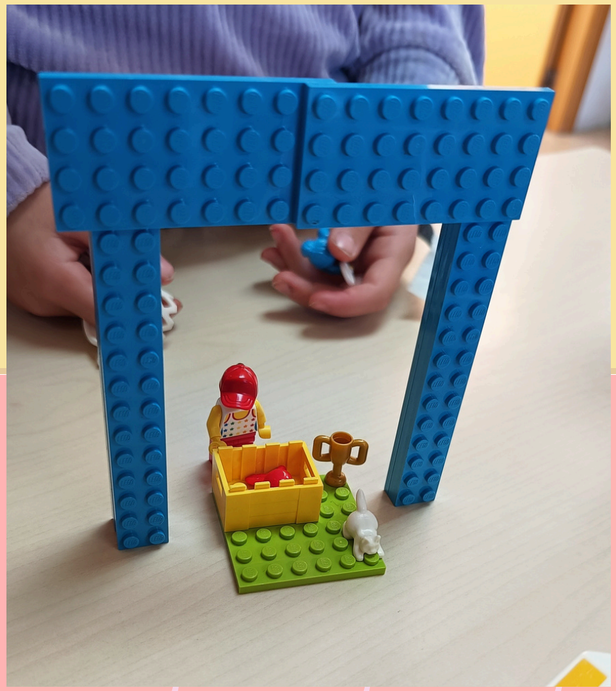
CEIP Virgen de Gracia ALTURA



Coches de choque

¡CREATIVIDAD AL PODER!

Producto final: Exposición de la feria



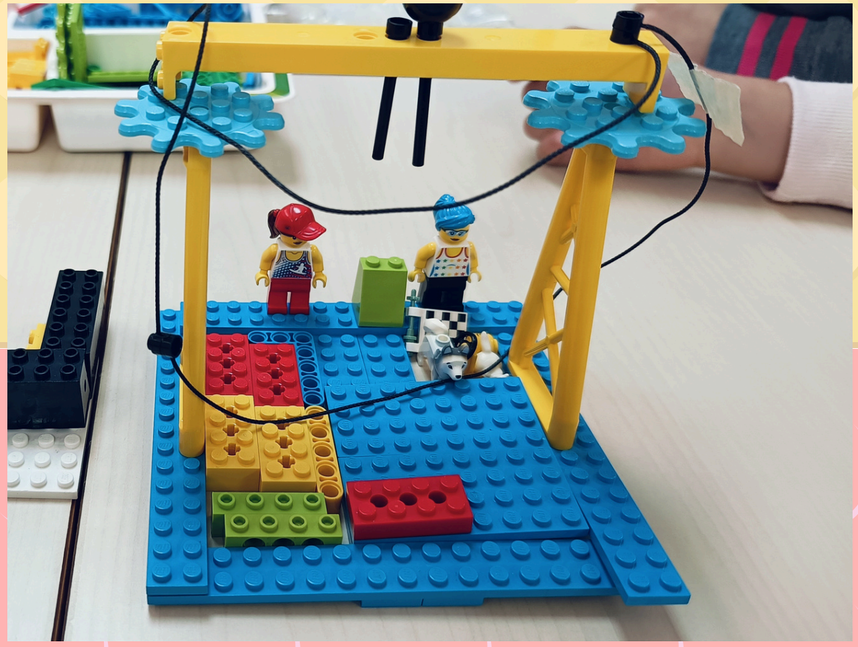
Puesto de manzanas

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

El Canguro

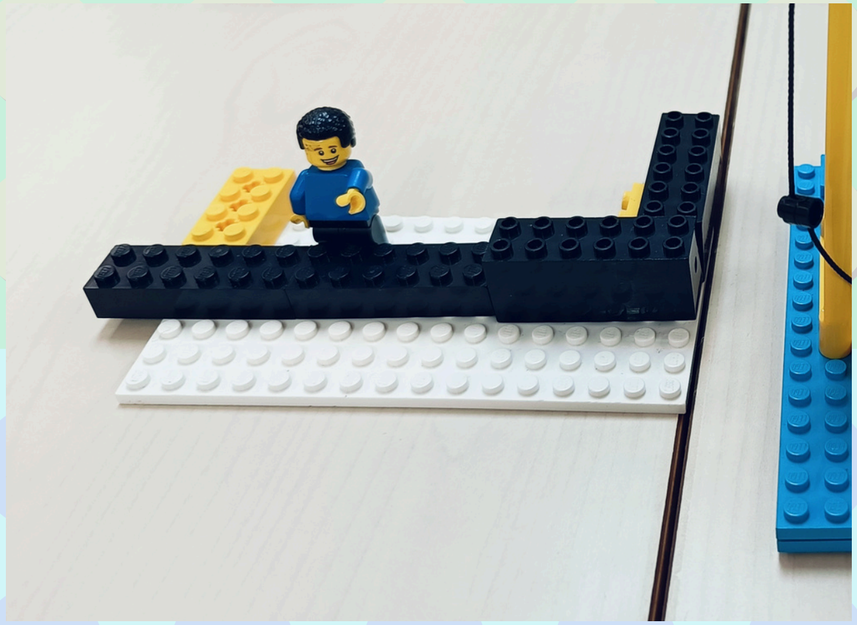
¡CREATIVIDAD AL PODER!

Producto final: Exposición de la feria



Los Patitos

CEIP Virgen de Gracia ALTURA



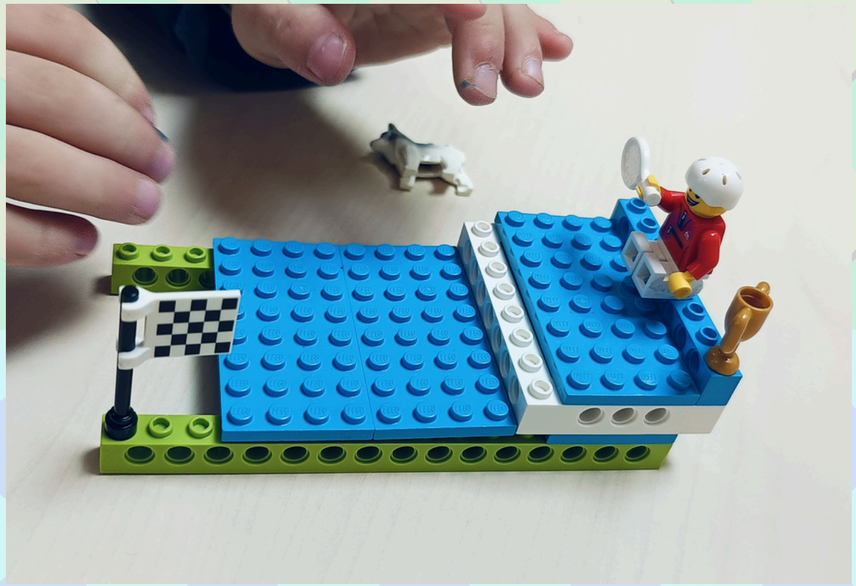
Puesto de comida

¡CREATIVIDAD AL PODER!

Producto final: Exposición de la feria

Juego de canasta

CEIP Virgen de Gracia ALTURA



Juegos de raquetas

Y ASÍ DE BIEN NOS LO PASAMOS EXPLICANDO NUESTRAS CREACIONES A NUESTROS/AS COMPAÑEROS/AS

CEIP Virgen de Gracia ALTURA

COMPROMETIDOS CON LOS ODS:

Meta 4.1 Asegurar el acceso y la calidad de la educación primaria.

Meta 4.5 Garantizar la igualdad de oportunidades en el acceso a la educación.

#roboticaporlaigualdad

CEIP Virgen de Gracia
ALTURA

Muchas gracias a

HispaRob
Plataforma Tecnológica Española de Robótica

RO-BOTICA

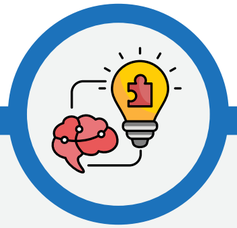
CEIP Virgen de Gracia
ALTURA

COMPETENCIA MATEMÁTICA

ESTE MATERIAL NOS HA PERMITIDO TRABAJAR LA COMPETENCIA MATEMÁTICA A TRAVÉS DE:

Técnicas cooperativas

- Para el **diálogo.**
- Procesamiento de la **información**.
- Construcción conjunta del **conocimiento.**
- **Resolución de problemas.**



Juegos

- **Juegos de lógica** como: series de colores, series de la recta numérica y series de números pares e impares.
- **Juego de la "torre más alta"** para realizar mediciones, mayor/ menor/ igual que.

Tableros

- **Tableros matemáticos** para realizar agrupaciones de piezas y operaciones de añadir y/o quitar legos.
- **Tablero "tira-dados"** para realizar asociaciones de número -cantidad con piezas de lego.

Creaciones propias

- **Producto final** de la situación de aprendizaje trabajada. "Nos vamos de feria"

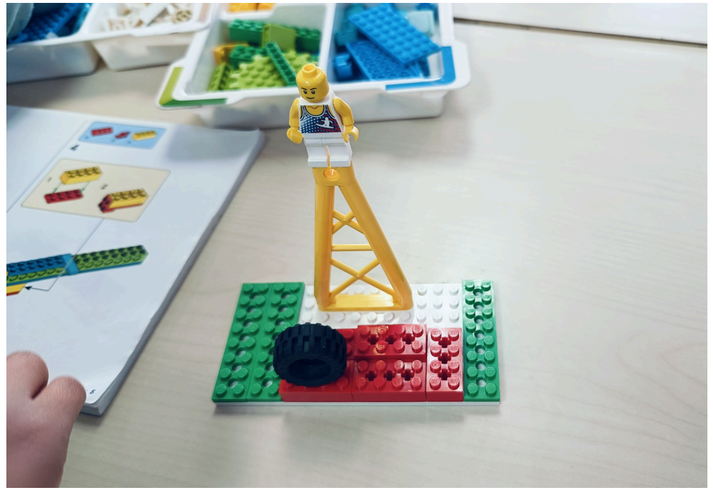
RECONOCIMIENTO AL:

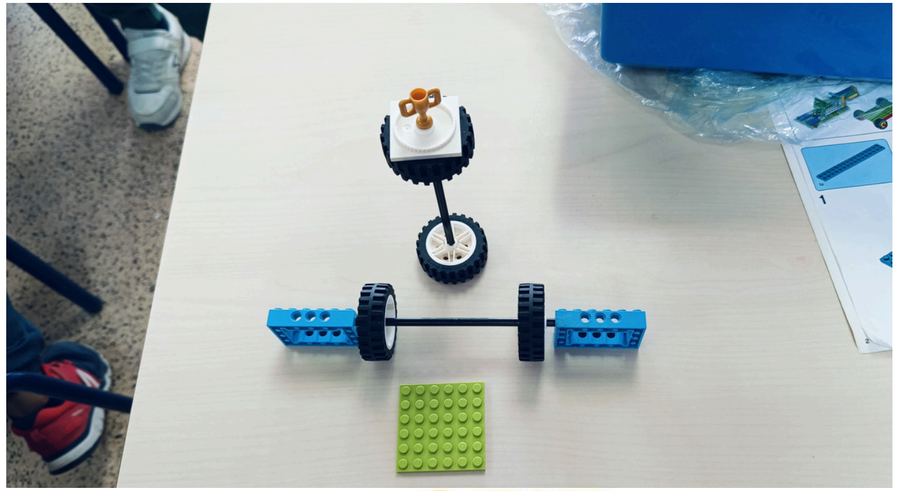
alumnado de 1° y 2° E.P.O del CEIP Virgen de Gracia de Altura

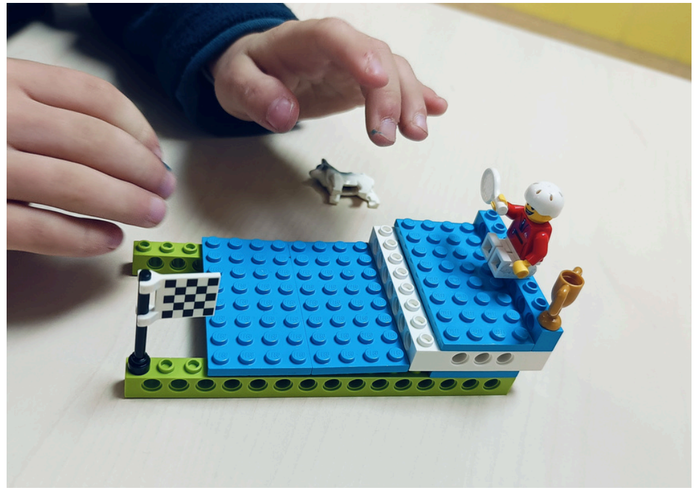
por su participación y aprovechamiento del "kit bricq motion essential lego"

dentro del Programa Preventivo de Competencia Matemática

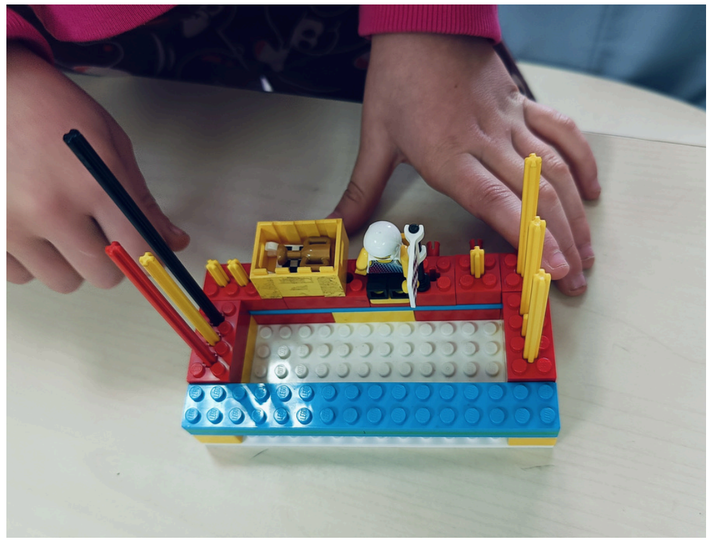
curso 2024-2025

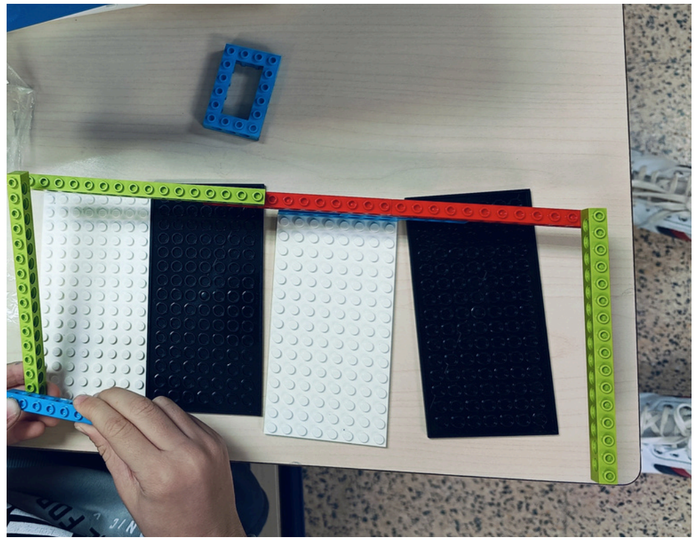


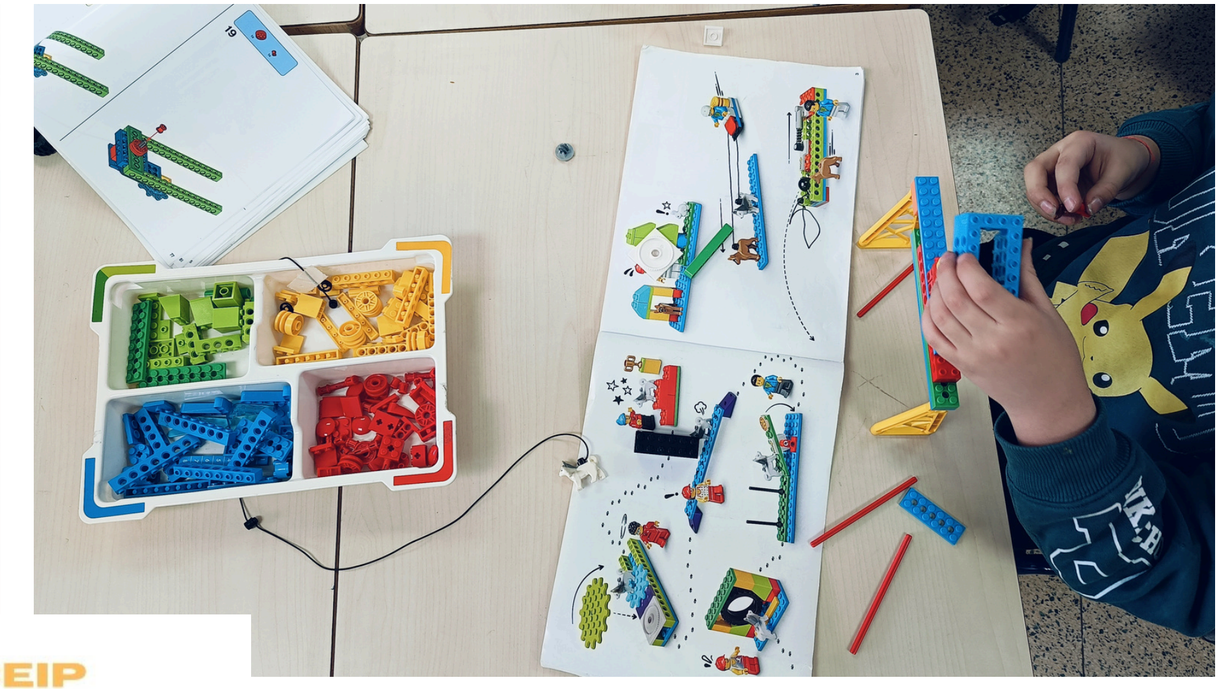
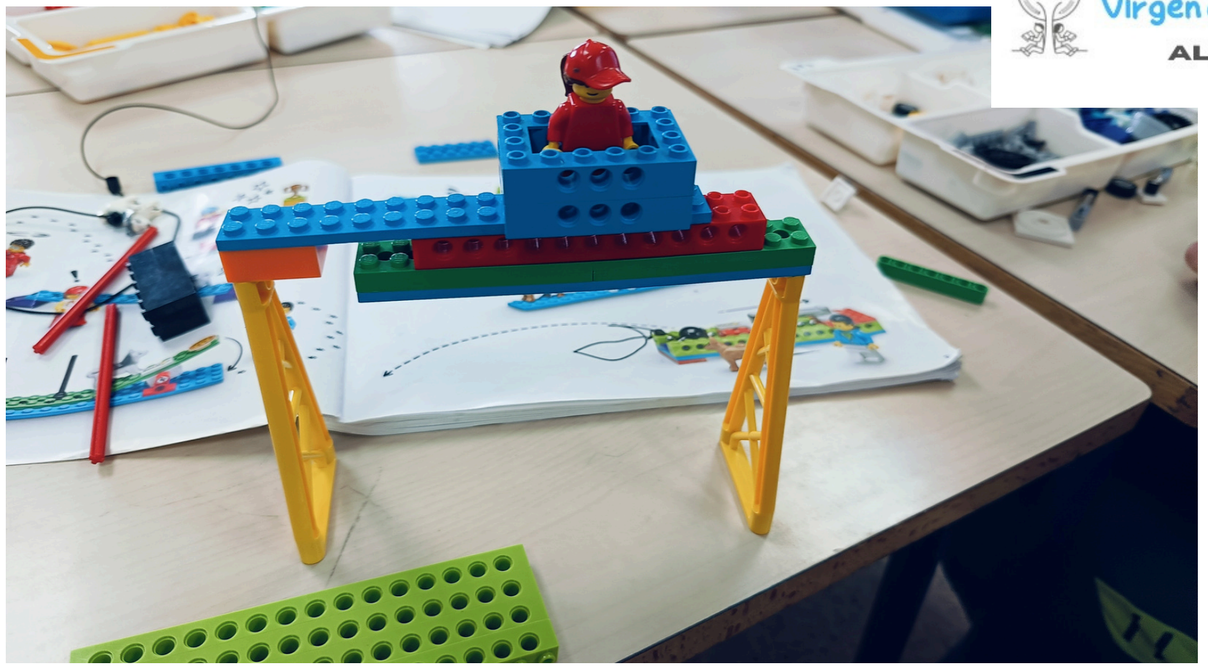




CEIP
Virgen de Gracia







CEIP
Virgen de Gracia
ALTURA